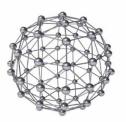


# 机器学习

赵卫东 董亮 • 编著



系统完整效照科学与大数据技术专业解决方案 名校名师打造大数据领域相品力作 强则基本概念和机器学习算法 亲贱机器学习经典内容,突出深度学习能沿

中国工信出版集团 人民邮电出版社

# 实践驱动的机器学习课程建设

赵卫东 复旦大学

wdzhao@fudan.edu.cn



## 机器学习在人工智能发展中的作用

- ▶ 机器学习是人工(机器)智能的重要技术基础,也是智能科学的核心。
- ▶ 人工智能的4次浪潮基本与机器学习的方法有关。
- ▶ 人工智能的突破在于机器学习算法的进步。



## 机器学习的复杂性

- ▶ 机器学习主要的理论基础涉及到高等数学、线性代数、概率论与数理统计、数值逼近、最优化理论、数据库、计算复杂理论等,核心要素是数据、算法和模型。
- ▶ 机器学习的应用范围非常广泛,涉及各行各业。
- ▶ 机器学习技术的不成熟性(过高的期望)。



### 机器学习的演变(1)

- ▶ 机器学习的起源可以追溯到上世纪50年代早期人工智能的符号演算、逻辑推理、自动机模型、启发式搜索、模糊数学、专家系统、神经网络等,乃至最近的深度学习算法等。
- ▶ 强烈的概率逻辑和归纳逻辑,对大量、高质量数据的依赖过高。

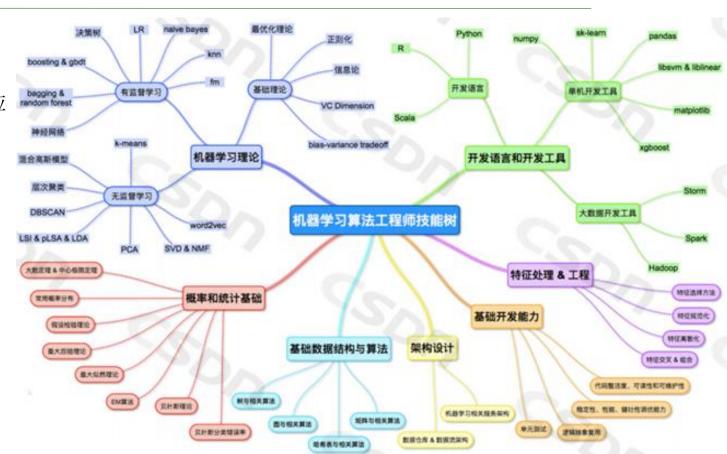
机器学习阶段	年份	主要成果	代表人物
	1936	自动机模型理论	Alan Turing
人工智能起源	1943	MP模型	Warren McCulloch、Walter Pitts
	1951	符号演算	John von Neumann
	1950	逻辑主义	Claude Shannon
	1956	人工智能	John McCarthy、 Marvin Minsky、 Claude Shannon
	1958	LISP	John McCarthy
↓ 〒40台k→π#4	1962	感知器收敛理论	Frank Roseblatt
人工智能初期	1972	通用问题求解(GPS)	Allen Newell、Herbert Simon
	1975	框架知识表示	Marvin Minsky
	1965	进化策略	Ingo Rechenberg
进化计算	1975	遗传算法	John Henry Holland
	1992	基因计算	John Koza
土安石战和加州工	1965	模糊逻辑、模糊集	Lotfi Zadeh
专家系统和知识工	1969	DENDRA、 MYCIN	Feigenbaum、Buchanan、Lederberg
程	1979	ROSPECTOR	Duda

# 机器学习的演变(2)

	1982	Hopfield网络	Hopfield
	1982	自组织网络	Kohonen
	1986	BP算法	Rumelhart、 McClelland
神经网络	1989	卷积神经网络	LeCun
	1998	LeNet	LeCun
	1997	循环神经网络RNN	Sepp Hochreiter、Jurgen Schmidhuber
	1986	决策树ID3算法	J. Ross Quinlan
	1988	Boosting算法	Freund Michael Kearns
八米母外	1993	C4.5算法	J. Ross Quinlan
分类算法	1995	AdaBoost算法	Yoav Freund、Robert Schapire
	1995	支持向量机	Corinna Cortes、Vapnik
	2001	随机森林	Leo Breiman、Adele Cutler
	2006	深层神经网训练方法	Geoffrey Hinton
深度学习	2012	谷歌大脑	Andrew Ng
	2014	生成对抗网络GAN	Ian Goodfellow

### 机器学习人才培养的难题

- 数理要求高
- 学习成本高(算法、 编程语言、平台、应 用领域知识等)
- 跨学科综合能力
- 实践机会少
  - Python
  - F
  - TensorFlow
  - Caffe
  - 开源社区Github



### 机器学习平台多样 选择困境?



## 《机器学习》教材的特点

- > 《机器学习》教材相对国内主流教材的特点:
- ▶ 强调基本概念和常用机器学习算法,简明易懂,系统性强
- ▶ 兼顾机器学习经典内容,突出深度学习前沿
- ▶ 重视案例和实践教学



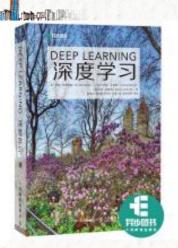


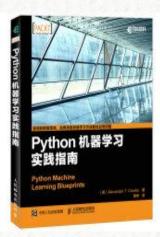












# 《机器学习》教材的内容(1)

### 目 录 CONTENTS

第 1 章 机器学习概述1	
1.1 机器学习简介2	
1.1.1 机器学习简史2	
1.1.2 机器学习主要流派3	
1.2 机器学习、人工智能和数据挖掘5	
1.2.1 什么是人工智能5	
1.2.2 什么是数据挖掘6	
1.2.3 机器学习、人工智能与数据挖掘的	
关系6	
1.3 典型机器学习应用领域7	
1.4 机器学习算法13	
1.5 机器学习的一般流程20	
习题21	1
第 2章 机器学习基本方法23	
2.1 统计分析24	
2.1.1 统计基础24	
2.1.2 常见概率分布29	
2.1.3 参数估计30	
2.1.4 假设检验32	
2.1.5 线性回归33	
2.1.6 逻辑回归35	
2.1.7 判别分析37	
2.1.8 非线性模型38	
2.2 高維數据降維39	
2.2.1 主成分分析39	
2.2.2 奇异值分解42	1
2.2.3 线性判别分析43	
2.2.4 局部线性嵌入46	
2.2.5 拉普拉斯特征映射47 2.3 特征工程49	
TVIII	

6.0.1	ALUTANE AS
2.3.2	特征选择50
2.3.3	特征提取51
2.4 模	型训练51
2.4.1	模型训练常见术语51
2.4.2	训练数据收集51
2.5 可	视化分析52
2.5.1	可视化分析的作用53
2.5.2	可视化分析方法53
2.5.3	- a parasa at instanting
2.5.4	常见的可视化图表56
2.5.5	可视化分析面临的挑战66
习题	66
<b>13</b> 1	决策树与分类算法68
	策树算法69
3.1.1	分支处理70
3.1.1 3.1.2	连续属性离散化76
	连续属性离散化76 过拟合问题78
3.1.2 3.1.3 3.1.4	连续属性离散化 76 过报合问题 78 分类效果评价 83
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 無	连续属性南散化 76 过拟合问题 78 分类效果评价 83 成学习 87
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 無	连续属性南散化 76 过拟合问题 78 分类效果评价 83 成学习 87 装袋法 87
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 <b>*</b> 32.1 32.2	连续属性南散化     76       过拟合问题     78       分类效果评价     83       成学习     87       装袋法     87       提升法     88
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 # 32.1 32.2 32.3	连续属性南散化 76 过拟合问题 78 分类效果评价 83 成学习 87 装袋法 87 提升法 88 GBDT 90
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 (2) 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4	连续属性南教化     76       过拟合问题     78       分类效果评价     83       成学习     87       装袋法     87       提升法     88       GBDT     90       随机森林     91
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 集 32.1 32.2 32.3 32.4 3.3 读	连续属性高散化 76 过拟合问题 78 分类效果评价 83 成学习 87 装拨法 87 提升法 88 GBDT 90 随机森林 91 策树应用 93
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 集 32.1 32.2 32.3 32.4 3.3 读	连续属性南教化     76       过拟合问题     78       分类效果评价     83       成学习     87       装袋法     87       提升法     88       GBDT     90       随机森林     91
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 集 32.1 32.2 32.3 32.4 3.3 决 习题	连续属性高散化 76 过拟合问题 78 分类效果评价 83 成学习 87 装拨法 87 提升法 88 GBDT 90 随机森林 91 策树应用 93
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 集 32.1 32.2 32.3 32.4 3.3 决 为题	连续属性南散化     76       过拟合问题     78       分类效果评价     83       成学习     87       装袋法     87       提升法     88       GBDT     90       脑机森林     91       簇树应用     93       96
3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 集 32.1 32.2 32.3 32.4 3.3 决 习题 4.1 聚	连续属性南散化     76       过似合问题     78       分类效果评价     83       成学习     87       装袋法     87       提升法     88       GBDT     90       触机森林     91       策树应用     93       96     野类分析       97

#### (1.00 學3)

	Control of the Control	-
	外部指标1	
	内部指标1	
	于划分的夏娄1	
4.3.1	k-均值算法1	
4.3.2		
4.3.3	an process process	
4.4 ≛	于密度的要类1	
4.4.1	DBSCAN 算法1	
4.4.2	OPTICS 算法1	
4.4.3	DENCLUE 算法····································	
4.5 蓋	于层次的复类1	-
4.5.1	BIRCH 聚类1	
4.5.2	e e i i i i i i i i i i i i i i i i i i	
	于网格的聚类1	
4.7 差	于模型的聚类1	
4.7.1	概率模型聚类	
	模糊聚类	
473	Kohonen 神经网络豪类1	26
	1	
习题		32
习题	1	32 <b>34</b>
习题 第 5 章 5.1 文	文本分析1	32 <b>34</b> 35
习题 第 5 章 5.1 文	文本分析     1       本分析介绍     1       本特面提取及表示     1       TF-IDF     1	32 34 35 35 36
习题 第 5 章 5.1 文 5.2 文	文本分析     1       文本分析     1       本分析介绍     1       本特征提取及表示     1       TP-IDF     1       信息增益     1	32 34 35 35 36 36
习题····· 第 <b>5 章</b> 5.1 文 5.2 文 5.2.1	文本分析     1       文本分析     1       本分析介绍     1       本特征提取及表示     1       TF-IDF     1       信息增益     1       互信息     1	32 34 35 35 36 36 36
万题····· 第 5 章 5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4	文本分析     1       文本分析     1       本分析介据     1       本特征提取及表示     1       打P-IDF     1       信息增益     1       互信息     1       卡方统计量     1	32 34 35 35 36 36 36 37 38
为题 5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4 5.2.5	文本分析       13       本分析介绍     1       本分析介绍     1       本持行提取及表示     1       TP-IDP     1       信息增益     1       互信息     1       卡方统计量     1       词嵌入     1	32 34 35 35 36 36 37 38
<b>第5章</b> 5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6	文本分析     1       文本分析     1       本分析介超     1       本物面透取及表示     1       TF-IDF     1       信息增益     1       互信息     1       卡方統計量     1       可能人     1       语言模型     1	32 34 35 35 36 36 37 138 138
第5章 5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.6	文本分析     1       文本分析     1       本分析介据     1       本分析介据     1       TF-IDF     1       信息增益     1       互偏息     1       卡方统计量     1       调款人     1       商量空间模型     1       向量空间模型     1	32 34 35 35 36 36 37 38 38 38 38
第5章 5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.7 5.3 知	文本分析	32 34 35 35 36 36 38 38 38 38 41 42
5.1 文 5.1 文 5.2 文 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.7 5.3 知 5.3.1	文本分析	32 34 35 35 36 36 37 38 38 38 41 42 42
5.1 文 5.2 文 5.2.4 5.2.5 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.7 5.3.1 5.3.1 5.3.2	文本分析 13  本分析介绍 14  本特征提取及表示 1  TP-IDF 1  信息增益 1  互信息 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能型 1  可能型 1  可能型 1  可能量 1  知识图谱相关概念 1  知识图谱的存储 1	32 34 35 35 36 36 38 38 38 41 42 42 43
5.1 文 5.1 文 5.2 文 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.7 5.3 知 5.3.1	文本分析	32 34 35 35 36 38 38 38 38 41 42 42 43 44
5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.7 5.3 知 5.3.1 5.3.2 5.3.3 5.3.4	文本分析 13  本分析介绍 14  本特征提取及表示 1  TP-IDF 1  信息增益 1  互信息 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能力 1  可能型 1  可能型 1  可能型 1  可能量 1  知识图谱相关概念 1  知识图谱的存储 1	32 35 35 36 36 37 38 38 39 41 42 43 44 45
5.1 文 5.2 文 5.2.1 5.2.2 5.2.3 5.2.4 5.2.5 5.2.6 5.2.7 5.3 知 5.3.1 5.3.2 5.3.3 5.3.4	文本分析 13  文本分析 15  本分析介超 15  本分析介超 16  本特征摄取及表示 17  TP-IDP 17  信息增益 17  互信息 17  可嵌入 16  语言模型 17  向量空间模型 17  知识图谱的存储 17  知识图谱的存储 17  知识图谱的构建过程 17	32 35 35 36 36 38 38 38 38 44 42 43 44 45 45

5.4.1	文本分词151
5.4.2	命名实体识别154
5.4.3	词义消歧155
5.5 旬	法分析155
5.6 语	义分析157
5.7 文	本分析应用158
5.7.1	文本分类159
5.7.2	信息抽取161
5.7.3	问答系统162
5.7.4	情感分析163
5.7.5	自动摘要164
习题	165
第6章	神经网络166
6.1 神	经网络介绍167
6.1.1	前馈神经网络167
6.1.2	反馈神经网络169
6.1.3	自组织神经网络172
6.2 神	经网络相关概念173
6.2.1	激活函数173
622	損失函数176
623	学习率178
6.2.4	过报合180
6.2.5	模型训练中的问题181
6.2.6	神经网络效果评价184
	经网络应用184
习题	188
第7章	贝叶斯网络189
7.1 贝	叶斯理论概述190
7.2 贝	叶斯概率基础190
7.2.1	概率论190
7.2.2	贝叶斯概率191
	豪贝叶斯分类模型192
	叶斯网络推理195
7.5 贝	叶斯网络的应用200
7.5.1	中文分词200
7.5.2	机器翻译201

# 《机器学习》教材的内容(1)

7.5.3 故障诊断201	
7.5.4 疾病诊断202	
习题204	
第8章 支持向量机205	
8.1 支持向量机模型206	
8.1.1 核函数206	
8.1.2 模型原理分析207	
8.2 支持向量机应用210	
习题215	
第9章 进化计算216	
9.1 遗传算法的基础217	
9.1.1 基因重组与基因突变217	
9.1.2 遗传算法实现技术218	
9.1.3 遗传算法应用案例222	
9.2 蚁群算法223	
9.3 蟾群算法225	
习题227	
第 10 章 分布式机器学习 229	
10.1 分布式机器学习基础230	
10.1 分布式机器学习基础230 10.1.1 参数原务器230	
10.1 分布式机器学习基础	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式并行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数服务器 230 10.1.2 分布式非行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 并行决策例 238	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数服务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 并行决策树 238 10.4 并行人均值算法 238	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式并行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框模 232 10.3 并行决策制 238 10.4 并行 片均值算法 238 习题 240	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 井行決策制 238 10.4 井行 ト均値算法 238 习题 240	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 并行決策制 238 10.4 并行 ト均値算法 238 习题 240 第 11 章 深度学习 242 11.1 巻択神秘网络 243	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 并行決策制 238 10.4 并行 片均僅算法 238 习题 240 第 11 章 深度学习 242 11.1 巻択神经网络 243 11.1.1 参択神经网络 243	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井庁计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 井行決策制 238 10.4 井行 ト均値算法 238 习题 240 第 11章 深度学习 242 11.1 巻釈神经网络 243 11.1.1 参釈神经网络 243 11.1.1 参釈神经网络 243 11.1.2 参釈神经网络的结构 244	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 并行决策制 238 10.4 并行 本均值算法 238 11.1 章 深度学习 242 11.1 章积神经网络 243 11.1.1 章积神经网络 243 11.1.2 卷积神经网络的结构 244 11.1.3 常见卷积神经网络的结构 244 11.1.3 常见卷积神经网络	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 井行决策税 238 10.4 井行人均值算法 238 习题 240  第 11 章 深度学习 242 11.1 卷积神经网络 243 11.1.1 卷积神经网络约介 243 11.1.2 卷积神经网络约介 244 11.1.3 常见卷积神经网络 246 11.2 德环神经网络 246 11.2 德环神经网络 246	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 并行决策制 238 10.4 并行 广均僅算法 238 习题 240 第 11 章 深度学习 242 11.1 卷积神经网络 243 11.1.1 卷积神经网络 243 11.1.2 卷积神经网络的结构 244 11.1.3 常见卷积神经网络 246 11.2 福环神经网络 246 11.2 福环神经网络 246 11.2 福环神经网络 246 11.2 和环神经网络 246 11.2 和环神经网络 254	
10.1 分布式机器学习基础 230 10.1.1 参数原务器 230 10.1.2 分布式井行计算类型 231 10.2 分布式机器学习框架 232 10.3 井行决策税 238 10.4 井行人均值算法 238 习题 240  第 11 章 深度学习 242 11.1 卷积神经网络 243 11.1.1 卷积神经网络约介 243 11.1.2 卷积神经网络约介 244 11.1.3 常见卷积神经网络 246 11.2 德环神经网络 246 11.2 德环神经网络 246	

11.3 深度字习流行恒架204
习题265
第12章 高级深度学习266
12.1 高级卷积神经网络267
12.1.1 目标检测与追踪267
12.1.2 目标分割270
12.2 高级循环神经网络应用272
12.2.1 Encoder-Decoder 模型272
12.2.2 注意力模型273
12.2.3 LSTM 高级应用274
12.3 无监督式深度学习275
12.3.1 深度信念网络275
12.3.2 生成对抗网络模型277
12.4 强化学习277
12.5 迁移学习279
12.6 对偶学习282
习题283
第13章 推荐系统284
204
13.1 推荐系统基础285
13.1 推荐系统基础285 13.1.1 推荐系统的应用场景285
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 286
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 286 13.2 推荐系统通用模型 288
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 286 13.2 推荐系统语用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似废计算 286 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相仅度计算 286 13.2 推荐系统国用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 289
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 286 13.1.2 相似度计算 286 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 299 13.2.4 基于协同过滤的推荐算法 290
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 296 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 289 13.2.4 基于协同过滤的推荐算法 290 13.2.5 基于图的模型 292
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 286 13.1.2 相似度计算 286 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 289 13.2.4 基于两时域的推荐算法 290 13.2.5 基于图的域型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 296 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 299 13.2.4 基于协同过滤的推荐算法 290 13.2.5 基于岗向模型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 299
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 296 13.2 推荐系统的应用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 289 13.2.4 基于协同过滤的推荐第法 290 13.2.5 基于商的模型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 299 13.2.8 基于标签的推荐 299
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 286 13.1.2 相似度计算 286 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.3 基于人口统计学的推荐 289 13.2.4 基于协同过滤的推荐第法 290 13.2.5 基于图的模型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 293 13.2.8 基于标签的推荐 299 13.3.3 推荐系统评别 300
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 286 13.1.2 相似度计算 286 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.3 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 289 13.2.5 基于简问过滤的推荐第法 290 13.2.5 基于简的模型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 299 13.2.8 基于标签的推荐 300 13.3 推荐系统评判 301
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 296 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.3 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 299 13.2.4 基于协同过滤的推荐算法 290 13.2.5 基于图的模型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 299 13.2.8 基于标签的推荐 300 13.3 推荐系统评测 301 13.3.1 评测方法 301 13.3.2 评测指标 302
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 296 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.2 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 289 13.2.4 基于协同过滤的推荐第 299 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 299 13.2.8 基于标签的推荐 300 13.3 推荐系统评判 301 13.3.1 评例方法 301 13.3.2 评例指标 302 13.4 推荐系统常见问题 306
13.1 推荐系统基础 285 13.1.1 推荐系统的应用场景 285 13.1.2 相似度计算 296 13.2 推荐系统通用模型 288 13.2.1 推荐系统结构 288 13.2.3 基于人口统计学的推荐 288 13.2.3 基于内容的推荐 299 13.2.4 基于协同过滤的推荐算法 290 13.2.5 基于图的模型 292 13.2.6 基于关联规则的推荐 293 13.2.7 基于知识的推荐 299 13.2.8 基于标签的推荐 300 13.3 推荐系统评测 301 13.3.1 评测方法 301 13.3.2 评测指标 302

第 14 章	实验	319
14.1 年	为 FusionInsight 产品平台	
ก	绍	320
14.2 银	行定期存款业务预测	321
14.2.1	上传银行客户及存货款数据	-322
14.2.2	准备存款业务分析工作区 …	-322
14.2.3	创建数据挖掘流程	-323
14.2.4	定期存款业务模型保存和	
	应用	-330

14.3 客/	△分群333
14.3.1	分析业务需求333
14.3.2	上传客户信息数据335
14.3.3	准备客户分群工作区336
14.3.4	创建数据挖掘流程337
14.3.5	客户分群模型保存和应用 344
多考文献	347

## 《机器学习》预修课程

- > 扎实的高等数学、统计学、线性代数等数学基础
- > 掌握Python编程语言
- > 分布式计算理论(建议),针对大数据机器学习
- 相关应用领域的基本了解



## 《机器学习》实践教学

### 资讯类推荐系统实例

●●●● 中国移动 令

用单高效的工作方式

④ 4 ⑤ ※ 100% ■ + ●●●● 中国移动 令

#### 股权投资 (成熟期)

24又投资(成熟期 苏州工业园区元禾重元股权投资基金管理有限公司(下称"元禾重元")是苏

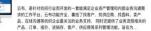
州元禾控股股份有限公司(下称"元禾控股")的成员企业、是元禾控股专业 化的并购重组业务平台和大项目运作管理平台,承担起整合投资资源和产业 渗透的功能,成为元禾掉股投资增值最大化和增值兑现的运作。

### 商品市场商城电商 新一轮科技革命和产业变革将由工业互联





#### 云布——纺织企业管理系统及交易平台





### 机器人检测认证产业将迎来爆发

₩ □ RLD 中国政府高度重視机器人产业发展、机器人是"制造业皇冠顶端的明珠"、其 研发、制造、应用是衡量一个国家科技创新和高端制造业水平的重要标志。 机器人是抢占智能社会发展先机的战略领域。机器人科技创新和产业发展将

AI产业成智能产业发展核心 或将引发行业

### 云布纺织面料管理平台好不好 传统纺织管理软件 使用方式

全面的层的控制体系

商机无限的云布商服

TIFRE

纺织行业的先进生产力

这篇文章, 你觉得怎么样?

CRM客户关系管理

Sundear的CRM是利用现代信息技术手段,在企业与顾客之间建立一种数字 的、实时的、互动的交流管理系统。它使企业全面观察客户、综合利用客户 信息,进行公司统计与分析,从而提升公司的业绩水平。主要功能!.客户管 理:主要实现对客户信息的维护、沟通记录的查看、客户等级管理。



management 企业管理软件系统ERP如何帮助提高企业

、什么是管理软件系统? 一套优秀的管理系统重点不在于软件技术, 而在 于管理理念:一套优秀的管理模式重点不在于理念。而在于实践、更在于理 念与实践的结合; 将无形的管理理念与有形的管理行为相融合, 这就是企业 管理模式;二、中小企业管理中存在的主要问题说到中小企业管理。



▲ T F ■ 【观麦】对不起,食材配送ERP领域没



公交集团生产运营部组织召开ERP系统

6月7日上午,公交集团生产运营部组织召开ERP系统建设交流会,青岛 海信网络科技公司相关人员参加了会议。会议首先由海信网络科技公司负责 人对ERP系统进行总体介绍,同时对运营、机务、安全、人资、财务、移 动办公等 1 1 个分子系统功能模块以及业务操作流程进行了图示讲...



零售行业管理软件方案功能·通过综合计划、预测、分配和补货来有效地加强 您的供应链;使用多功能电子商务与供应商合作,与顾客密切交流;使用强 大的数据挖掘工具为报表和顾客概况提供深度信息,为您企业从头至尾整体



#### ERP实施中13个最常见的错误

企业资源计划(ERP)系统需要企业投入大量的资金、资源和时间,其每一个地 方都需要上千乃至上万美元,部署时需要耗费数百个工时。尽管一个成功的 ERP部署能够帮助你的公司合理化工作流、削減成本,但是一个规划与部署 F合理的ERP产品可将会导致公司成本上升、生产效率低下。为了帮...



【高端访谈】GSK中国IT的创新之路

#### 项目沉浸式教学的实施难点:

项目从哪里来?企业内部创新科创项目以及与企业的合作横向课题。

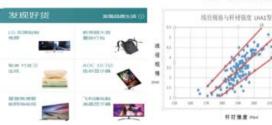
#### 我们近2年与企业的典型合作项目

京东公司:发现好货单品素材写作

天呈医流:客服机器人

江苏中天: 电缆质量检测数据分析 杨浦政府采购中心: 串标检测系统









100

杆缸强度 Alvei

196 369 216 229



# 特别致谢

➤ 基于华为MLS产品平台的实践过程,通过分析银行定期存款业务和对客户进行分群两个案例说明算法应用过程。其中银行存款业务分析中运用了逻辑回归、随机森林等算法,在客户分群的案例中主要基于聚类算法对客户进行分类。

