

《大数据技术原理与应用》

<http://dmlab.xmu.edu.cn/post/bigdata>

温馨提示：编辑幻灯片母版，可以修改每页PPT的厦大校徽和底部文字

第三章 分布式文件系统HDFS

(PPT版本号：2016年1月26日版本)

林子雨

厦门大学计算机科学系

E-mail: ziyulin@xmu.edu.cn ▶▶

主页: <http://www.cs.xmu.edu.cn/linziyu>





提纲

- **3.1 分布式文件系统**
- **3.2 HDFS简介**
- **3.3 HDFS相关概念**
- **3.4 HDFS体系结构**
- **3.5 HDFS存储原理**
- **3.6 HDFS数据读写过程**
- **3.7 HDFS编程实践**

本PPT是如下教材的配套讲义：
21世纪高等教育计算机规划教材
《大数据技术原理与应用
——概念、存储、处理、分析与应用》
(2015年6月第1版)
厦门大学 林子雨 编著，人民邮电出版社
ISBN:978-7-115-39287-9

欢迎访问《大数据技术原理与应用》教材官方网站：
<http://dbl原因lab.xmu.edu.cn/post/bigdata>





3.1 分布式文件系统

- 3.1.1 计算机集群结构
- 3.1.2 分布式文件系统的结构
- 3.1.3 分布式文件系统的设计需求



3.1.1 计算机集群结构

- 分布式文件系统把文件分布存储到多个计算机节点上，成千上万的计算机节点构成计算机集群
- 与之前使用多个处理器和专用高级硬件的并行化处理装置不同的是，目前的分布式文件系统所采用的计算机集群，都是由普通硬件构成的，这就大大降低了硬件上的开销

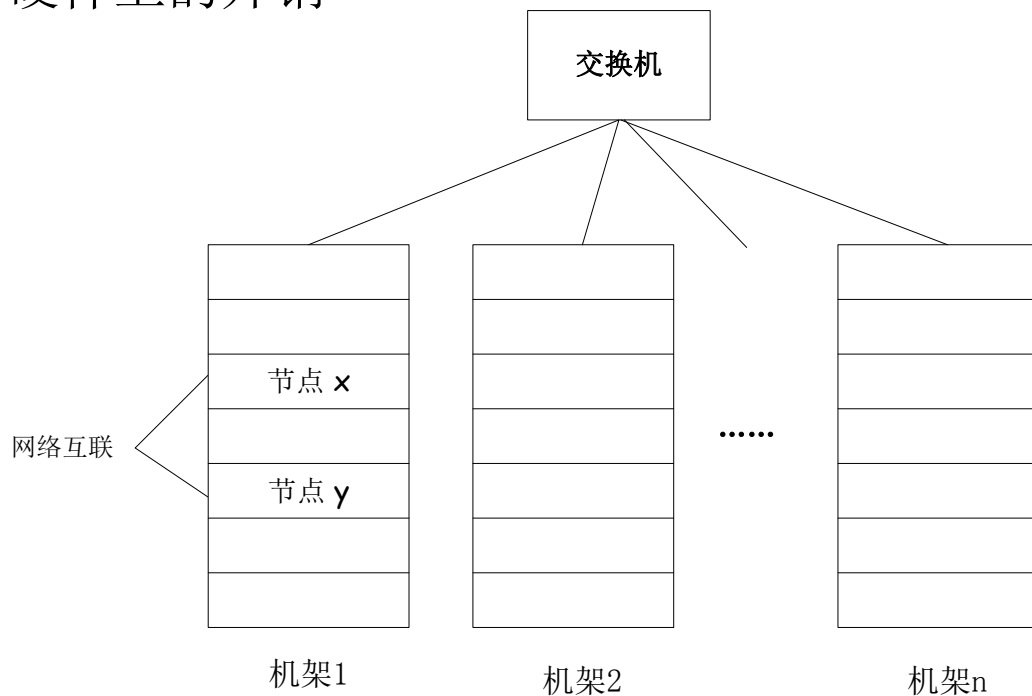


图3-1 计算机集群的基本架构



3.1.2 分布式文件系统的结构

分布式文件系统在物理结构上是由计算机集群中的多个节点构成的，这些节点分为两类，一类叫“主节点” (Master Node) 或者也被称为“名称节点” (NameNode)，另一类叫“从节点” (Slave Node) 或者也被称为“数据节点” (DataNode)

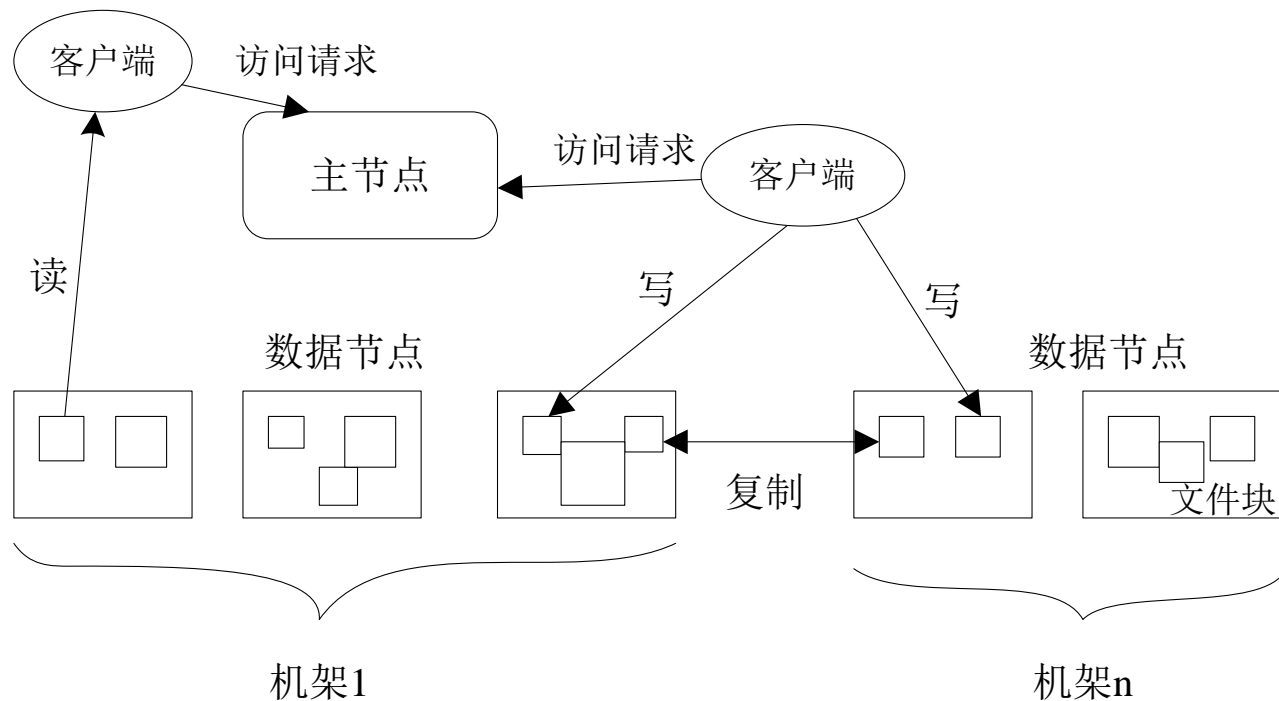


图3-2 大规模文件系统的整体结构



3.1.3 分布式文件系统的设计需求

分布式文件系统的设计目标主要包括透明性、并发控制、可伸缩性、容错以及安全需求等。但是，在具体实现中，不同产品实现的级别和方式都有所不同。

● 透明性

含义：具备访问透明性、位置透明性和伸缩透明性

HDFS实现情况：只能提供一定程度的访问透明性，完全支持位置透明性和伸缩透明性

● 并发控制

含义：客户端对于文件的读写不应该影响其他客户端对同一个文件的读写

HDFS实现情况：机制非常简单，任何时间都只允许有一个程序在写入某个文件



3.1.3 分布式文件系统的设计需求

- 文件复制

含义：一个文件可以拥有在不同位置的多个副本

HDFS实现情况：HDFS采用了多副本机制

- 硬件和操作系统的异构性

含义：可以在不同的操作系统和计算机上实现同样的客户端和服务端程序

HDFS实现情况：采用Java语言开发，具有很好的跨平台能力



3.1.3 分布式文件系统的设计需求

- 容错

含义：保证文件服务在客户端或者服务端出现问题的时候能正常使用

HDFS实现情况：具有多副本机制和故障自动检测、恢复机制

- 可伸缩性

含义：支持节点的动态加入或退出

HDFS实现情况：建立在大规模廉价机器上的分布式文件系统集群，具有很好的可伸缩性

- 安全

含义：保障系统的安全性

HDFS实现情况：安全性较弱



3.2 HDFS简介

总体而言，HDFS要实现以下目标：

- 兼容廉价的硬件设备
- 流数据读写
- 大数据集
- 简单的文件模型
- 强大的跨平台兼容性

HDFS特殊的设计，在实现上述优良特性的同时，也使得自身具有一些应用局限性，主要包括以下几个方面：

- 不适合低延迟数据访问
- 无法高效存储大量小文件
- 不支持多用户写入及任意修改文件



3.3.1 块

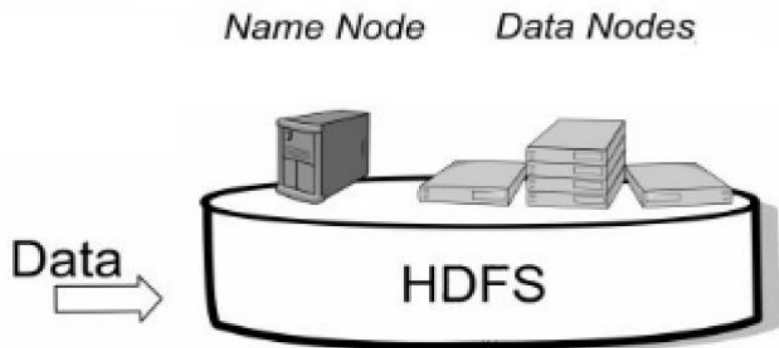
HDFS采用抽象的块概念可以带来以下几个明显的好处：

- **支持大规模文件存储：**文件以块为单位进行存储，一个大规模文件可以被分拆成若干个文件块，不同的文件块可以被分发到不同的节点上，因此，一个文件的大小不会受到单个节点的存储容量的限制，可以远远大于网络中任意节点的存储容量
- **简化系统设计：**首先，大大简化了存储管理，因为文件块大小是固定的，这样就可以很容易计算出一个节点可以存储多少文件块；其次，方便了元数据的管理，元数据不需要和文件块一起存储，可以由其他系统负责管理元数据
- **适合数据备份：**每个文件块都可以冗余存储到多个节点上，大大提高了系统的容错性和可用性



3.3.2名称节点和数据节点

HDFS主要组件的功能



metadata

```
File.txt=
Blk A:
DN1, DN5, DN6

Blk B:
DN7, DN1, DN2

Blk C:
DN5, DN8, DN9
```

NameNode	DataNode
• 存储元数据	• 存储文件内容
• 元数据保存在内存中	• 文件内容保存在磁盘
• 保存文件,block , datanode 之间的映射关系	• 维护了block id到datanode本地文件的映射关系



3.3.2 名称节点和数据节点

在HDFS中，名称节点（NameNode）负责管理分布式文件系统的命名空间（Namespace），保存了两个核心的数据结构，即FsImage和EditLog，FsImage用于维护文件系统树以及文件树中所有的文件和文件夹的元数据，操作日志文件EditLog中记录了所有针对文件的创建、删除、重命名等操作。名称节点记录了每个文件中各个块所在的数据节点的位置信息。下图展示了名称节点的数据结构。

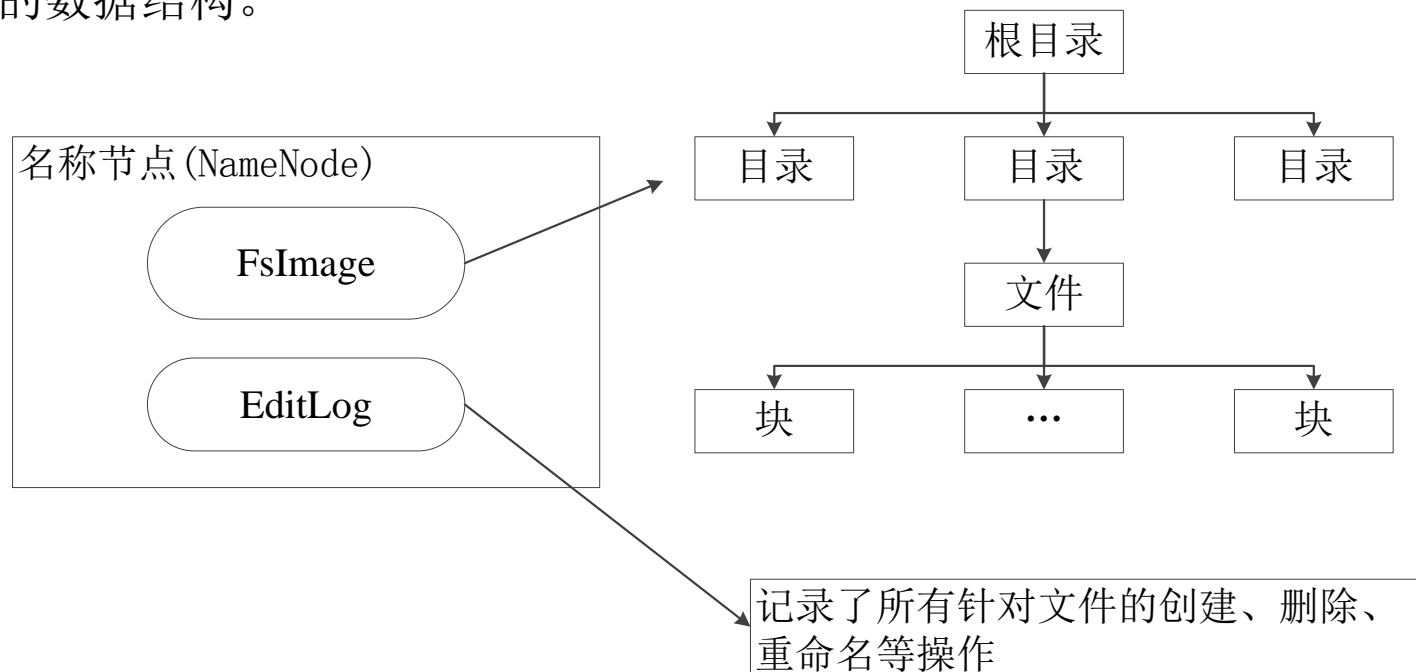


图3-3 名称节点的数据结构



3.3.2 名称节点和数据节点

- **FsImage**文件包含文件系统中所有目录和文件**inode**的序列化形式。每个**inode**是一个文件或目录的元数据的内部表示，并包含此类信息：文件的复制等级、修改和访问时间、访问权限、块大小以及组成文件的块。对于目录，则存储修改时间、权限和配额元数据
- **FsImage**文件没有记录块存储在哪个数据节点。而是由名称节点把这些映射保留在内存中，当数据节点加入**HDFS**集群时，数据节点会把自己所包含的块列表告知给名称节点，此后会定期执行这种告知操作，以确保名称节点的块映射是最新的。



3.3.2 名称节点和数据节点

- 在NameNode启动的时候，它会将Fslmage文件中的内容加载到内存中，之后再执行EditLog文件中的各项操作，使得内存中的元数据和实际的同步，存在内存中的元数据支持客户端的读操作。一旦在内存中成功建立文件系统元数据的映射，则创建一个新的Fslmage文件和一个空的EditLog文件
- NameNode起来之后，HDFS中的更新操作会重新写到EditLog文件中，因为Fslmage文件一般都很大（GB级别的很常见），如果所有的更新操作都往Fslmage文件中添加，这样会导致系统运行的十分缓慢，但是，如果往EditLog文件里面写就不会这样，因为EditLog 要小很多。每次执行写操作之后，且在向客户端发送成功代码之前，edits文件都需要同步更新



3.3.2 名称节点和数据节点

- 在NameNode运行期间，HDFS的所有更新操作都是直接写到EditLog中，久而久之，EditLog文件将会变得很大
- 虽然这对NameNode运行时候是没有什么明显影响的，但是，当NameNode重启的时候，NameNode先将FsImage里面的所有内容映像到内存中，然后再一条一条地执行EditLog中的记录，当EditLog文件非常大的时候，会导致NameNode启动操作非常地慢，而在这段时间内HDFS系统处于安全模式，一直无法对外提供写操作，影响了用户的使用。
- 能不能在NameNode运行的时候使得EditLog文件变小一些呢？答案是肯定的



3.3.2 名称节点和数据节点

SecondaryNameNode是HDFS架构中的一个组成部分，它是用来保存NameNode中对HDFS metadata的信息的备份，并减少NameNode重启的时间而设定的！一般都是将SecondaryNameNode单独运行在一台机器上，那么SecondaryNameNode是如何减少NameNode重启的时间的呢？来看看SecondaryNameNode的工作情况：

(1) SecondaryNameNode会定期的和NameNode通信，请求其停止使用EditLog文件，暂时将新的写操作写到一个新的文件edit.new上来，这个操作是瞬间完成，上层写日志的函数完全感觉不到差别；

(2) SecondaryNameNode通过HTTP GET方式从NameNode上获取到FsImage和EditLog文件，并下载到本地的相应目录下；

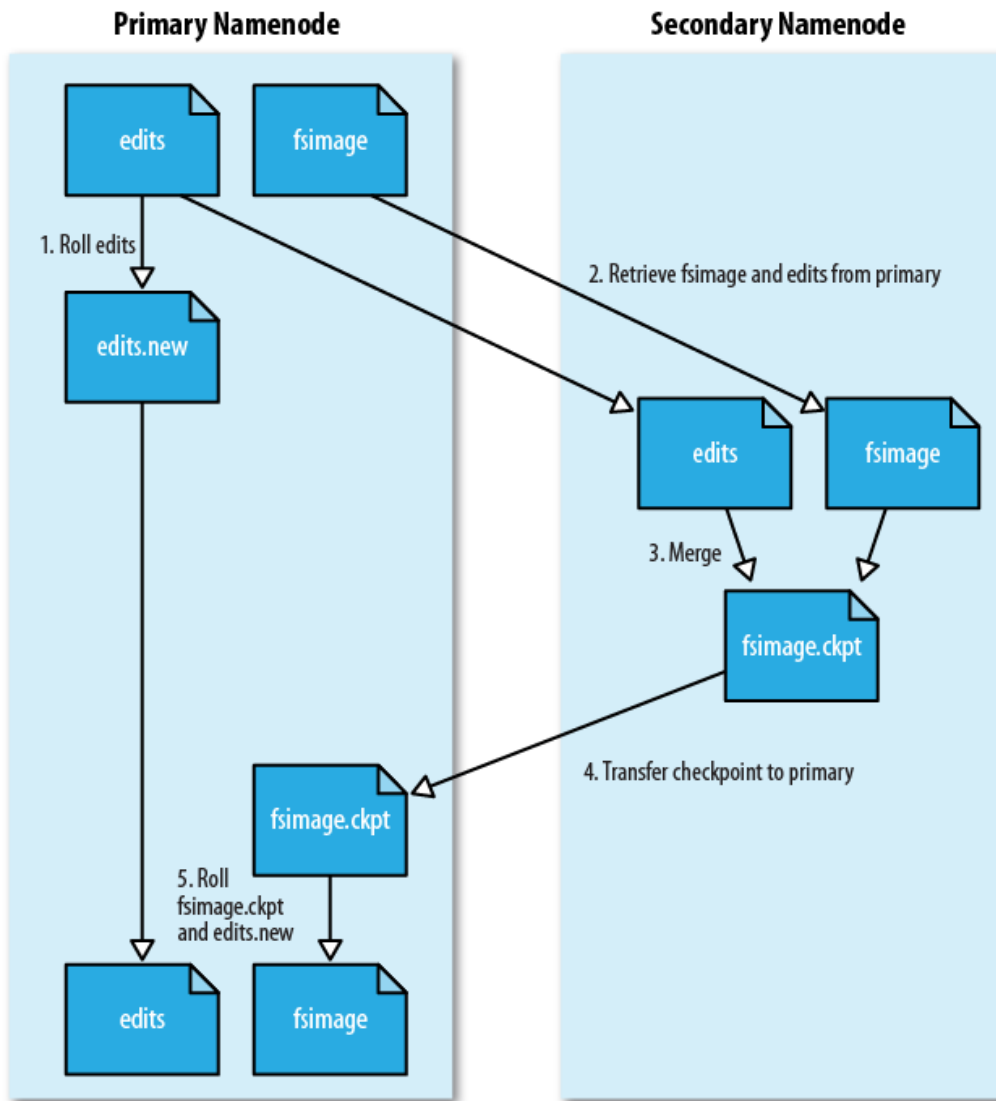
(3) SecondaryNameNode将下载下来的FsImage载入到内存，然后一条一条地执行EditLog文件中的各项更新操作，使得内存中的FsImage保存最新；这个过程就是EditLog和FsImage文件合并；

(4) SecondaryNameNode执行完(3)操作之后，会通过post方式将新的FsImage文件发送到NameNode节点上

(5) NameNode将从SecondaryNameNode接收到的新的FsImage替换旧的FsImage文件，同时将edit.new替换EditLog文件，通过这个过程EditLog就变小了！整个过程的执行可以通过下面的图说明：



3.3.2 名称节点和数据节点





3.3.2 名称节点和数据节点

数据节点（**DataNode**）是分布式文件系统**HDFS**的工作节点，负责数据的存储和读取，会根据客户端或者是名称节点的调度来进行数据的存储和检索，并且向名称节点定期发送自己所存储的块的列表。每个数据节点中的数据会被保存在各自节点的本地**Linux**文件系统中



3.4 HDFS体系结构

- 3.4.1 HDFS体系结构概述
- 3.4.2 HDFS命名空间管理
- 3.4.3 通信协议
- 3.4.4 客户端
- 3.4.5 HDFS体系结构的局限性



3.4.1 HDFS体系结构概述

HDFS采用了主从（Master/Slave）结构模型，一个HDFS集群包括一个名称节点（NameNode）和若干个数据节点（DataNode）（如图3-4所示）。名称节点作为中心服务器，负责管理文件系统的命名空间及客户端对文件的访问。集群中的数据节点一般是一个节点运行一个数据节点进程，负责处理文件系统客户端的读/写请求，在名称节点的统一调度下进行数据块的创建、删除和复制等操作。每个数据节点的数据实际上是保存在本地Linux文件系统中的

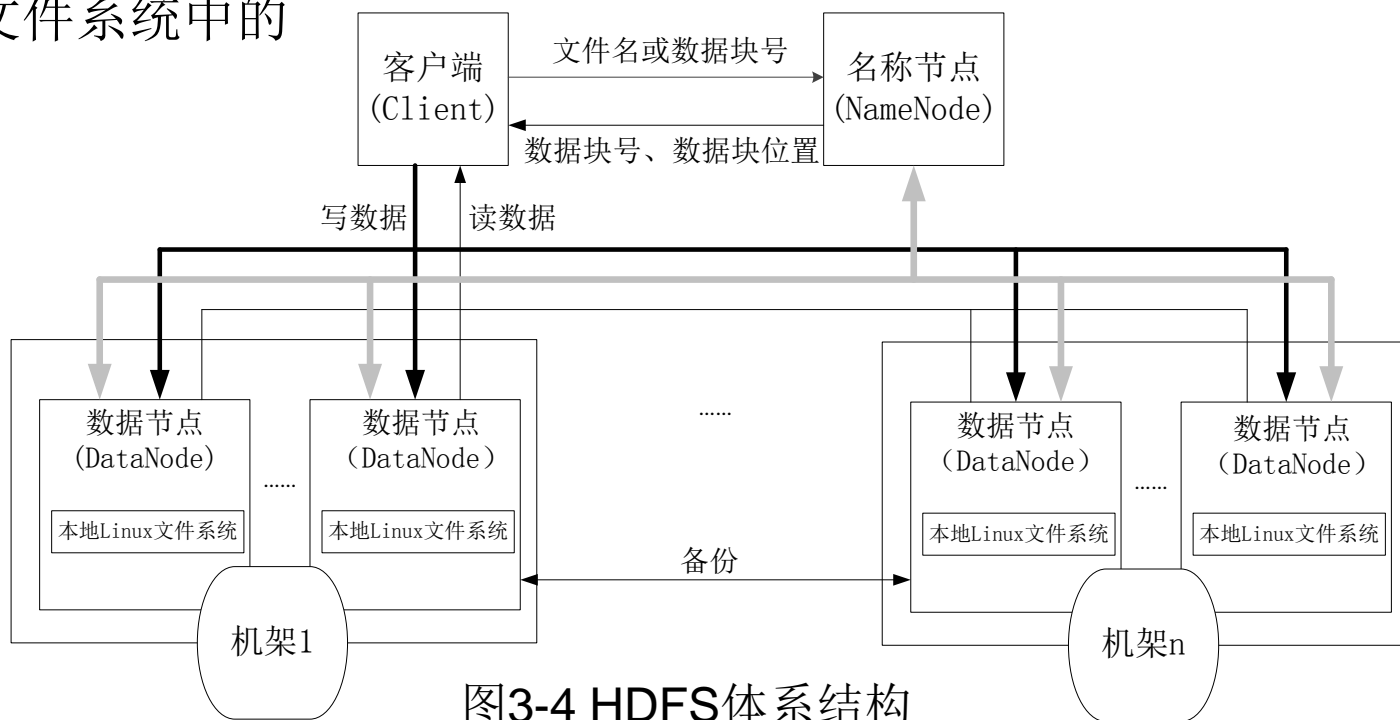


图3-4 HDFS体系结构



3.4.2 HDFS命名空间管理

HDFS的命名空间包含目录、文件和块。命名空间管理是指命名空间支持对HDFS中的目录、文件和块做类似文件系统的创建、修改、删除等基本操作。在HDFS1.0体系结构中，在整个HDFS集群中只有一个命名空间，并且只有唯一一个名称节点，该节点负责对这个命名空间进行管理

HDFS使用的是传统的分级文件体系，因此，用户可以像使用普通文件系统一样，创建、删除目录和文件，在目录间转移文件，重命名文件等。但是，HDFS还没有实现磁盘配额和文件访问权限等功能，也不支持文件的硬连接和软连接（快捷方式）



3.4.3 通信协议

- HDFS是一个部署在集群上的分布式文件系统，因此，很多数据需要通过网络进行传输
- 所有的HDFS通信协议都是构建在TCP/IP协议基础之上的
- 客户端通过一个可配置的端口向名称节点主动发起TCP连接，并使用客户端协议与名称节点进行交互
- 名称节点和数据节点之间则使用数据节点协议进行交互
- 客户端与数据节点的交互是通过RPC (Remote Procedure Call) 来实现的。在设计上，名称节点不会主动发起RPC，而是响应来自客户端和数据节点的RPC请求



3.4.4 客户端

- 客户端是用户操作HDFS最常用的方式，HDFS在部署时都提供了客户端。HDFS客户端是一个库，暴露了HDFS文件系统接口，这些接口隐藏了HDFS实现中的大部分复杂性
- 严格来说，客户端并不算是HDFS的一部分
- 客户端可以支持打开、读取、写入等常见的操作，并且提供了类似Shell的命令行方式来访问HDFS中的数据
- 此外，HDFS也提供了Java API，作为应用程序访问文件系统的客户端编程接口



3.4.5 HDFS体系结构的局限性

HDFS只设置唯一一个名称节点，这样做虽然大大简化了系统设计，但也带来了一些明显的局限性，具体如下：

(1) **命名空间的限制**：名称节点是保存在内存中的，因此，名称节点能够容纳的对象（文件、块）的个数会受到内存空间大小的限制。

(2) **性能的瓶颈**：整个分布式文件系统的吞吐量，受限于单个名称节点的吞吐量。

(3) **隔离问题**：由于集群中只有一个名称节点，只有一个命名空间，因此，无法对不同应用程序进行隔离。

(4) **集群的可用性**：一旦这个唯一的名称节点发生故障，会导致整个集群变得不可用。



3.5 HDFS存储原理

- 3.5.1 冗余数据保存
- 3.5.2 数据存取策略
- 3.5.3 数据错误与恢复



3.5.1 冗余数据保存

作为一个分布式文件系统，为了保证系统的容错性和可用性，HDFS采用了多副本方式对数据进行冗余存储，通常一个数据块的多个副本会被分布到不同的数据节点上，如图3-5所示，数据块1被分别存放到数据节点A和C上，数据块2被存放在数据节点A和B上。这种多副本方式具有以下几个优点：

- (1) 加快数据传输速度
- (2) 容易检查数据错误
- (3) 保证数据可靠性

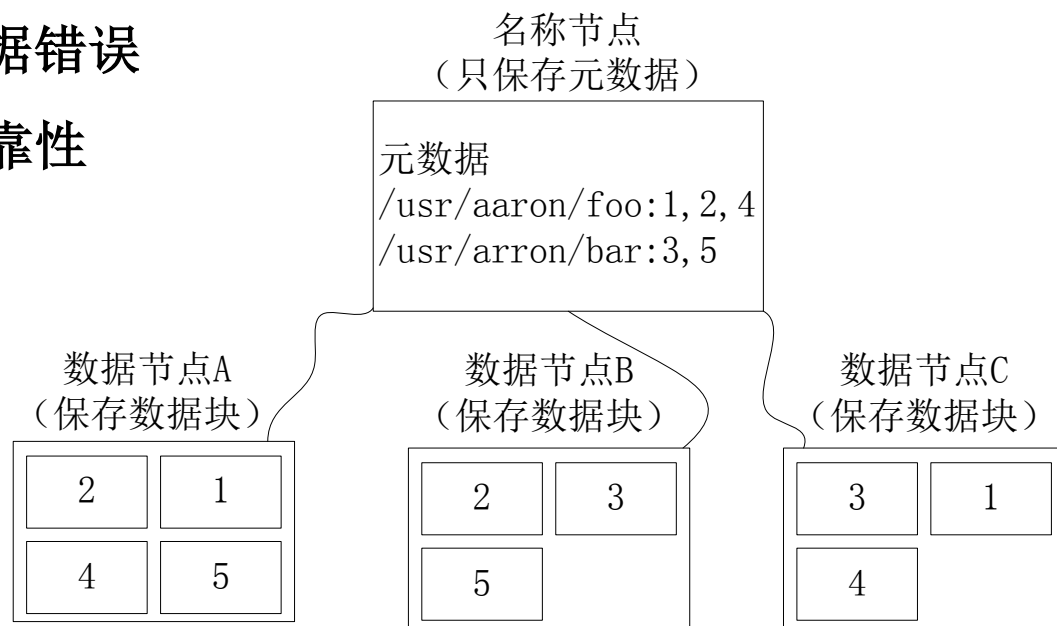


图3-5 HDFS数据块多副本存储

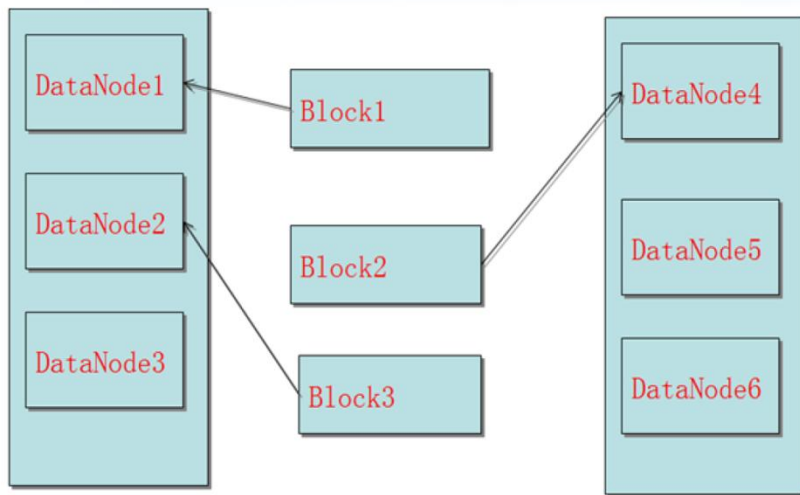


3.5.2 数据存取策略

1. 数据存放

- 第一个副本：放置在上传文件的DN；如果是集群外提交，则随机挑选一台磁盘不太满、CPU不太忙的节点
- 第二个副本：放置在与第一个副本不同的机架的节点上
- 第三个副本：与第一个副本相同机架的其他节点上
- 更多副本：随机节点

Block的副本放置策略





3.5.2 数据存取策略

2. 数据读取

- HDFS提供了一个API可以确定一个数据节点所属的机架ID，客户端也可以调用API获取自己所属的机架ID
- 当客户端读取数据时，从名称节点获得数据块不同副本的存放位置列表，列表中包含了副本所在的数据节点，可以调用API来确定客户端和这些数据节点所属的机架ID，当发现某个数据块副本对应的机架ID和客户端对应的机架ID相同时，就优先选择该副本读取数据，如果没有发现，就随机选择一个副本读取数据



3.5.2 数据存取策略

3. 数据复制

- **HDFS**的数据复制采用了流水线复制的策略，大大提高了数据复制过程的效率
- 当客户端要往**HDFS**中写入一个文件时，这个文件会首先被写入本地，并被切分成若干个块，每个块的大小是由**HDFS**的设定值来决定的
- 每个块都向**HDFS**集群中的名称节点发起写请求，名称节点会根据系统中各个数据节点的使用情况，选择一个数据节点列表返回给客户端，然后，客户端就把数据首先写入列表中的第一个数据节点，同时把列表传给第一个数据节点
- 当第一个数据节点接收到**4KB**数据的时候，写入本地，并且向列表中的第二个数据节点发起连接请求，把自己已经接收到的**4KB**数据和列表传给第二个数据节点
- 当第二个数据节点接收到**4KB**数据的时候，写入本地，并且向列表中的第三个数据节点发起连接请求，依此类推，列表中的多个数据节点形成一条数据复制的流水线
- 最后，当文件写完的时候，数据复制也同时完成



3.5.3 数据错误与恢复

HDFS具有较高的容错性，可以兼容廉价的硬件，它把硬件出错看作一种常态，而不是异常，并设计了相应的机制检测数据错误和进行自动恢复，主要包括以下几种情形：名称节点出错、数据节点出错和数据出错。

1. 名称节点出错

名称节点保存了所有的元数据信息，其中，最核心的两大数据结构是FsImage和Editlog，如果这两个文件发生损坏，那么整个HDFS实例将失效。因此，HDFS设置了备份机制，把这些核心文件同步复制到备份服务器SecondaryNameNode上。当名称节点出错时，就可以根据备份服务器SecondaryNameNode中的FsImage和Editlog数据进行恢复。



3.5.3 数据错误与恢复

2. 数据节点出错

- 每个数据节点会定期向名称节点发送“心跳”信息，向名称节点报告自己的状态
- 当数据节点发生故障，或者网络发生断网时，名称节点就无法收到来自一些数据节点的心跳信息，这时，这些数据节点就会被标记为“宕机”，节点上面的所有数据都会被标记为“不可读”，名称节点不会再给它们发送任何I/O请求
- 这时，有可能出现一种情形，即由于一些数据节点的不可用，会导致一些数据块的副本数量小于冗余因子
- 名称节点会定期检查这种情况，一旦发现某个数据块的副本数量小于冗余因子，就会启动数据冗余复制，为它生成新的副本
- **HDFS**和其它分布式文件系统的最大区别就是可以调整冗余数据的位置



3.5.3 数据错误与恢复

3. 数据出错

- 网络传输和磁盘错误等因素，都会造成数据错误
- 客户端在读取到数据后，会采用md5和sha1对数据块进行校验，以确定读取到正确的数据
- 在文件被创建时，客户端就会对每一个文件块进行信息摘录，并把这些信息写入到同一个路径的隐藏文件里面
- 当客户端读取文件的时候，会先读取该信息文件，然后，利用该信息文件对每个读取的数据块进行校验，如果校验出错，客户端就会请求到另外一个数据节点读取该文件块，并且向名称节点报告这个文件块有错误，名称节点会定期检查并且重新复制这个块



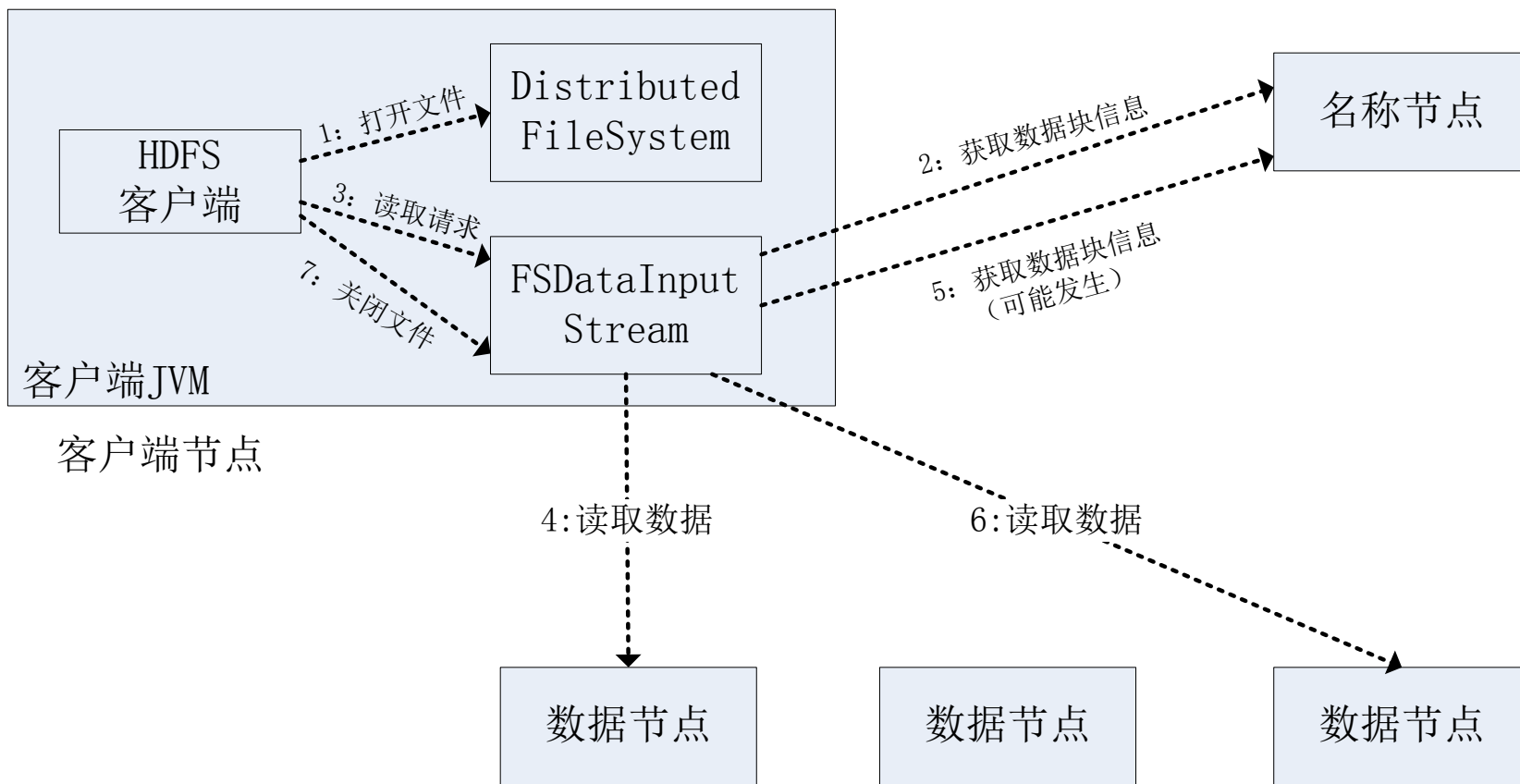
3.6 HDFS数据读写过程

- 3.6.1 读数据的过程
- 3.6.2 写数据的过程



3.6.1 读数据的过程

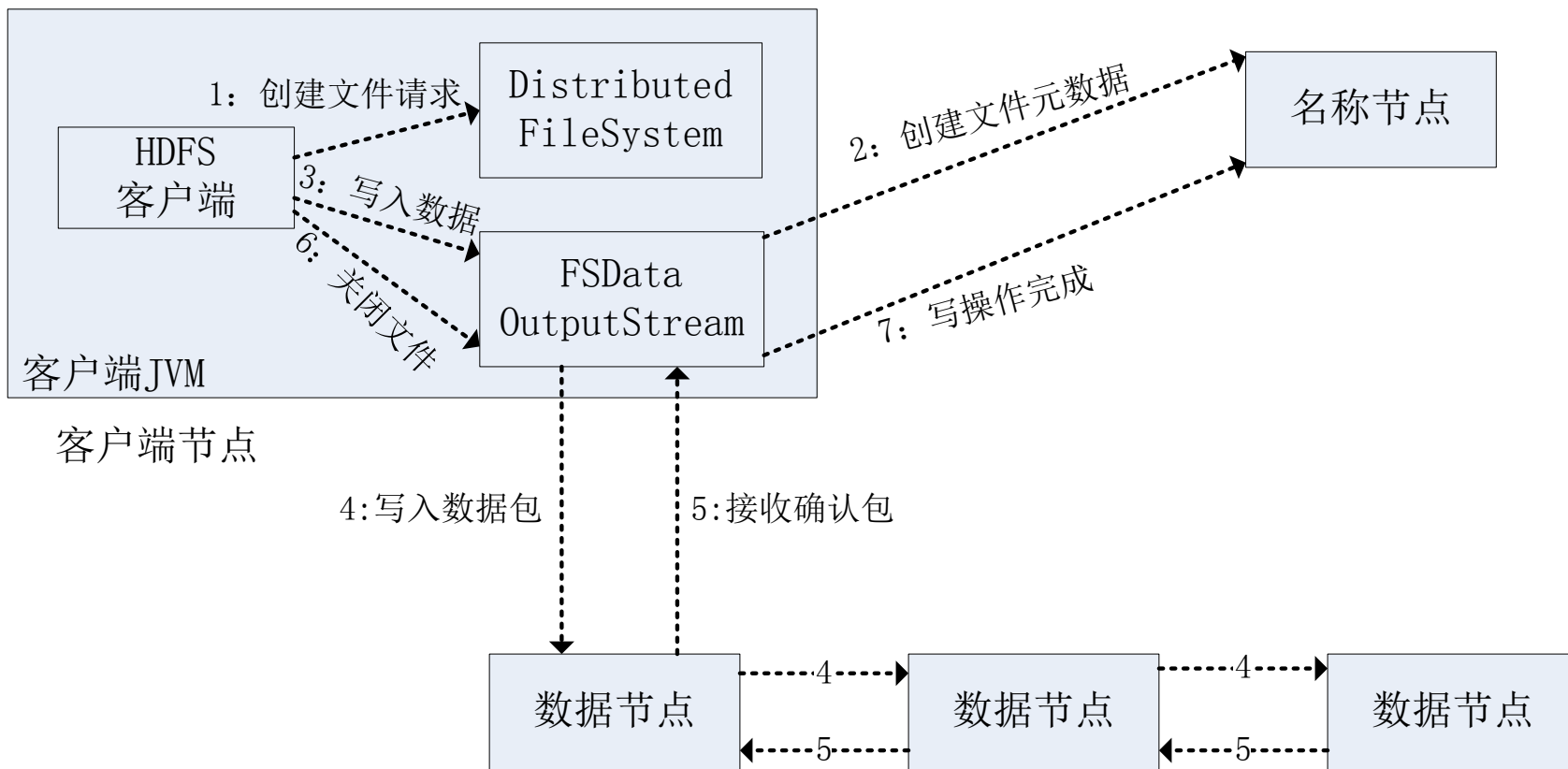
下图展示了HDFS读数据的过程：





3.6.1 读数据的过程

下图展示了HDFS写数据的过程：





3.7 HDFS编程实践

Hadoop提供了关于HDFS在Linux操作系统上进行文件操作的常用Shell命令以及Java API。同时还可以利用Web界面查看和管理Hadoop文件系统

备注：Hadoop安装成功后，已经包含HDFS和MapReduce，不需要额外安装。而HBase等其他组件，则需要另外下载安装。



3.7.1 HDFS常用命令

HDFS有很多shell命令，其中，fs命令可以说是HDFS最常用的命令。利用该命令可以查看HDFS文件系统的目录结构、上传和下载数据、创建文件等。该命令的用法为：

```
hadoop fs [genericOptions] [commandOptions]
```

备注：Hadoop中有三种Shell命令方式：

- `hadoop fs`适用于任何不同的文件系统，比如本地文件系统和HDFS文件系统
- `hadoop dfs`只能适用于HDFS文件系统
- `hdfs dfs`跟`hadoop dfs`的命令作用一样，也只能适用于HDFS文件系统



3.7.1 HDFS常用命令

实例:

`hadoop fs -ls <path>`:显示<path>指定的文件的详细信息

`hadoop fs -mkdir <path>`:创建<path>指定的文件夹

```
administrator@ubuntu:~/hadoop/hadoop-1.2.1/bin$ ./hadoop fs -mkdir hdfs://127.0.0.1:9000/tempDir
administrator@ubuntu:~/hadoop/hadoop-1.2.1/bin$ ./hadoop fs -ls hdfs://127.0.0.1:9000/
Found 4 items
drwxr-xr-x  - administrator supergroup          0 2015-04-26 16:30 /hbase
drwxr-xr-x  - administrator supergroup          0 2015-04-26 15:44 /home
drwxr-xr-x  - administrator supergroup          0 2015-04-26 16:46 /tempDir
drwxr-xr-x  - administrator supergroup          0 2015-04-26 15:55 /user
```



3.7.1 HDFS常用命令

实例:

`hadoop fs -cat <path>`:将<path>指定的文件的内容输出到标准输出 (stdout)

`hadoop fs -copyFromLocal <localsrc> <dst>`:将本地源文件<localsrc>复制到路径<dst>指定的文件或文件夹中

```
administrator@ubuntu:~/hadoop/hadoop-1.2.1/bin$ ./hadoop fs -copyFromLocal /home/administrator/tempfile/* hdfs://127.0.0.1:9000/tempDir
administrator@ubuntu:~/hadoop/hadoop-1.2.1/bin$ ./hadoop fs -ls hdfs://127.0.0.1:9000/tempDir/
Found 8 items
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 18 2015-04-26 16:48 /tempDir/file1.txt
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 14 2015-04-26 16:48 /tempDir/file1.txt~
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 18 2015-04-26 16:48 /tempDir/file2.txt
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 18 2015-04-26 16:48 /tempDir/file3.txt
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 18 2015-04-26 16:48 /tempDir/file4.abc
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 18 2015-04-26 16:48 /tempDir/file5.abc
-rw-r--r--  1 administrator supergroup 17 2015-04-26 16:48 /tempDir/testFile
-rw-r--r--  1 administrator supergroup  0 2015-04-26 16:48 /tempDir/testFile~
administrator@ubuntu:~/hadoop/hadoop-1.2.1/bin$ ./hadoop fs -cat hdfs://127.0.0.1:9000/tempDir/*
this is file1.txt
this is file1
this is file2.txt
this is file3.txt
this is file4.abc
this is file5.abc
welcome to DBLab
```



3.7.2 HDFS的Web界面

在配置好Hadoop集群之后，可以通过浏览器登录

“http://[NameNodeIP]:50070” 访问HDFS文件系统



NameNode 'localhost:8020'

Started: Thu Jan 15 15:30:34 CST 2015
Version: 1.2.1, r1503152
Compiled: Mon Jul 22 15:23:09 PDT 2013 by mattf
Upgrades: There are no upgrades in progress.

[Browse the filesystem](#)

[NameNode Logs](#)

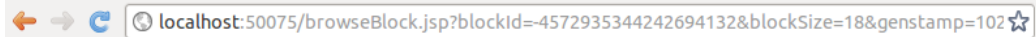
Cluster Summary

Safe mode is ON. The reported blocks 7 has reached the threshold 0.1
7. Safe mode will be turned off automatically in 29 seconds.
15 files and directories, 7 blocks = 22 total. Heap Size is 61.5 MB

Configured Capacity : 17.27 GB
DFS Used : 88 KB
Non DFS Used : 7.79 GB
DFS Remaining : 9.48 GB
DFS Used% : 0 %
DFS Remaining% : 54.9 %
[Live Nodes](#) : 1
[Dead Nodes](#) : 0
[Decommissioning Nodes](#) : 0
Number of Under-Replicated Blocks : 0

NameNode Storage:

Storage Directory	Type	State
/home/administrator/hadoop_temp/dfs/name	IMAGE_AND_EDITS	Active



File: [/home/administrator/tempfile/file1.txt](#)

Goto :

[Go back to dir listing](#)

[Advanced view/download options](#)

```
this is file1.txt
```




3.7.3 HDFS常用Java API及应用实例

利用Java API与HDFS进行交互

实例：利用hadoop的java api检测伪分布式文件系统HDFS上是否存在某个文件？

第一步：放置配置文件到当前工程下面（eclipse工作目录的bin文件夹下面）

第二步：编写实现代码

具体请参见：

《大数据技术原理与应用 第三章 Hadoop分布式文件系统 学习指南》

访问地址：<http://dblab.xmu.edu.cn/blog/290-2/>



本章小结

- 分布式文件系统是大数据时代解决大规模数据存储问题的有效解决方案，**HDFS**开源实现了**GFS**，可以利用由廉价硬件构成的计算机集群实现海量数据的分布式存储
- **HDFS**具有兼容廉价的硬件设备、流数据读写、大数据集、简单的文件模型、强大的跨平台兼容性等特点。但是，也要注意，**HDFS**也有自身的局限性，比如不适合低延迟数据访问、无法高效存储大量小文件和不支持多用户写入及任意修改文件等
- 块是**HDFS**核心的概念，一个大的文件会被拆分成很多个块。**HDFS**采用抽象的块概念，具有支持大规模文件存储、简化系统设计、适合数据备份等优点
- **HDFS**采用了主从（**Master/Slave**）结构模型，一个**HDFS**集群包括一个名称节点和若干个数据节点。名称节点负责管理分布式文件系统的命名空间；数据节点是分布式文件系统**HDFS**的工作节点，负责数据的存储和读取
- **HDFS**采用了冗余数据存储，增强了数据可靠性，加快了数据传输速度。**HDFS**还采用了相应的数据存放、数据读取和数据复制策略，来提升系统整体读写响应性能。**HDFS**把硬件出错看作一种常态，设计了错误恢复机制
- 本章最后介绍了**HDFS**的数据读写过程以及**HDFS**编程实践方面的相关知识



附录：主讲教师



主讲教师：林子雨

单位：厦门大学计算机科学系

E-mail: ziyulin@xmu.edu.cn

个人网页: <http://www.cs.xmu.edu.cn/linziyu>

数据库实验室网站: <http://dblabb.xmu.edu.cn>



扫一扫访问个人主页

林子雨，男，1978年出生，博士（毕业于北京大学），现为厦门大学计算机科学系助理教授（讲师），曾任厦门大学信息科学与技术学院院长助理、晋江市发展和改革局副局长。中国高校首个“数字教师”提出者和建设者，厦门大学数据库实验室负责人，厦门大学云计算与大数据研究中心主要建设者和骨干成员，2013年度厦门大学奖教金获得者。主要研究方向为数据库、数据仓库、数据挖掘、大数据、云计算和物联网，编著出版中国高校第一本系统介绍大数据知识的专业教材《大数据技术原理与应用》并成为畅销书籍，编著并免费网络发布40余万字中国高校第一本闪存数据库研究专著《闪存数据库概念与技术》；主讲厦门大学计算机系本科生课程《数据库系统原理》和研究生课程《分布式数据库》《大数据技术基础》。具有丰富的政府和企业信息化培训经验，曾先后给中国移动通信集团公司、福州马尾区政府、福建省物联网科学研究院、石狮市物流协会、厦门市物流协会、福建龙岩卷烟厂等多家单位和企业开展信息化培训，累计培训人数达2000人以上。



附录：大数据学习教材推荐



扫一扫访问教材官网

《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、分析与应用》，由厦门大学计算机科学系林子雨博士编著，是中国高校第一本系统介绍大数据知识的专业教材。

全书共有13章，系统地论述了大数据的基本概念、大数据处理架构Hadoop、分布式文件系统HDFS、分布式数据库HBase、NoSQL数据库、云数据库、分布式并行编程模型MapReduce、流计算、图计算、数据可视化以及大数据在互联网、生物医学和物流等各个领域的应用。在Hadoop、HDFS、HBase和MapReduce等重要章节，安排了入门级的实践操作，让读者更好地学习和掌握大数据关键技术。

本书可以作为高等院校计算机专业、信息管理等相关专业的大数据课程教材，也可供相关技术人员参考、学习、培训之用。

欢迎访问《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、分析与应用》教材官方网站：
<http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata>



Principles and Applications of Big Data Technology - Big Data Conception, Storage, Processing, Analysis and Application

林子雨 编著



中国工信出版集团

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



附录：中国高校大数据课程公共服务平台



中国高校大数据课程 公共服务平台

<http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata-teaching-platform/>



扫一扫访问平台主页



扫一扫观看3分钟FLASH动画宣传片

21世纪高等教育计算机规划教材



大数据技术原理与应用

——概念、存储、处理、分析与应用

Principles and Applications of Big Data Technology—Big Data
Conception, Storage, Processing, Analysis and Application

林子雨 编著

- 搭建起通向“大数据知识空间”的桥梁和纽带
- 构建知识体系、阐明基本原理、引导初级实践、了解相关应用
- 为读者在大数据领域“深耕细作”奠定基础、指明方向



中国工信出版集团

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Department of Computer Science, Xiamen University, 2016